

Kolejna grupa nauczycieli z gminy Lubicz uczestniczyła w szkoleniu “Educational Robotics: Gamifying The Classroom” w ramach projektu Erasmus+. Szkolenie odbyło się w Sewilli w Hiszpanii. Wzięły w nim udział panie ze szkół w **Złotorii** – **Monika Taczkowska**, w Lubiczu Dolnym – Mirela Mizak i w Młyńcu Pierwszym – Joanna Kłosiewicz. W kursie uczestniczyli także nauczyciele z Danii i Włoch. Podczas zajęć prowadzonych przez tutora z Portugalii pana Nuno Miguela Martinsa uczestnicy mieli możliwość poznania i przetestowania nowoczesnych aplikacji do programowania gier i quizów dla uczniów. Pięciodniowe szkolenie poszerzyło wiedzę i umiejętności nauczycieli w zakresie tworzenia metod nauczania wykorzystujących nowe technologie. Umożliwi to dostosowanie toku lekcji do możliwości uczniów i uatrakcyjni zajęcia. Poznali także historię i kulturę Hiszpanii oraz ćwiczyli umiejętności komunikowania się w języku angielskim podczas rozmowy z innymi uczestnikami.

Uczestnicy szkolenia poznali narzędzia, które mogą wykorzystać w swojej pracy:

- Mentimeter
- Kahoot!
- Quizizz
- Plickers
- Classcraft
- Tynker
- Jeopardylabs
- Scratch
- AppInventor
- Crumble
- Robotic Set

Nauczyciele wymieniali się doświadczeniami w zakresie sposobów wykorzystania prezentowanych narzędzi i aplikacji. Po zakończeniu szkolenia uczestnicy szkolenia otrzymali certyfikaty poświadczające zdobytą wiedzę i umiejętności.

Wszystkie pomysły będą dla nich inspiracją do efektywnej pracy w szkołach i pozwolą na przybliżenie uczniom zagadnień dotyczących programowania.

Another group of teachers from our municipality took part in the Erasmus + project. This time three teachers **Monika Taczkowska from Złotoria**, Mirela Mizak from Lubicz Dolny, and Joanna Kłosiewicz from Młyniec Pierwszy came to Seville, Spain to participate in a teacher training called *Educational Robotics: Gamifying the Classroom*. The teachers had an amazing opportunity to learn and test new apps which they may use to create games and quizzes for their students. During the five-day training the teachers could develop new teaching methods and acquire some programming skills which not only will help them to introduce students to the digital era but also to improve the process of teaching and learning and make the content of a lesson more appealing to students.

The teachers learnt about apps and programming tools such as

- Mentimeter
- Kahoot!
- Quizizz
- Plickers
- Classcraft
- Tynker
- Jeopardylabs
- Scratch
- App Inventor
- Crumble
- Robotic Set

The other participants of the course were from Italy and Denmark and the course tutor was from Portugal so the teachers had also a chance to share their teaching experience and learn about different teaching methods and apps used in different countries. In order to communicate with other teachers and the course tutor they had to use English so they also practised their language skills. In addition to that, the teachers learnt about the history and culture of Spain. At the end of the training everyone received certificates. The training provided the teachers with lots of new ideas about how to use educational technology and programming in their teaching.