

Gmina Lubicz bierze udział w projekcie "Let's code it! Teacher hackaton" realizowanym w ramach programu "Erasmus+". Jego wielkim otwarciem był wyjazd sześciu nauczycieli z naszych szkół do Brukseli. Dołączyli oni do 33 nauczycieli z 11 krajów, aby poszerzać swoją wiedzę o nauczaniu programowania. Grupa miała okazję zobaczyć innowacyjne narzędzia i metody nauczania programowania, m.in. do tworzenia prezentacji, animacji, gier wideo, czy aplikacji dla urządzeń mobilnych, a także z zakresu robotyki.

Celem trwającego dwa lata projektu jest podniesienie jakości pracy szkoły i wdrożenie nowych rozwiązań.

Gminna inauguracja projektu odbyła się 27 października w Lubiczu Dolnym. Wójt Marek Olszewski mówił: - Nasi nauczyciele uczą się nowoczesnych sposobów edukacji uczniów, wymieniając się także doświadczeniami z nauczycielami z innych państw. To dobrze, że osią projektu jest programowanie, ponieważ wiąże się z nim wiele korzyści, np. rozwija logiczne myślenie.

Przewodnicząca Hanna Anzel dziękowała dyrektorom, że stawiają na innowacje.

Wicekurator Maria Mazurkiewicz chwaliła gminę Lubicz: – Przyjeżdżam do was z wielką przyjemnością, ponieważ tu jest ciągle działanie, pozytywna energia, z której ja również czerpię. Nie po raz pierwszy okazuje się, że czasami szkoły w mniejszych miejscowościach robią o wiele więcej niż szkoły miejskie.

Nauczyciele zaangażowani w "Let's code it! Teacher hackaton" zaprezentowali prezentację z zajęć w Belgii, a także relację z wizyty w brukselskiej Klasie Laboratorium Przyszłości. Goście piątkowej konferencji projekt poznawali jednak przede wszystkim w praktyce, wykonując zadania przygotowane przez pedagogów. Teraz programowanie będzie wprowadzane na lekcjach w szkołach biorących udział w Eramsusie, czyli w Lubiczu Dolnym, Złotorii i Młyńcu Pierwszym.

Lubicz Municipality participate in the project „ Let's code it ! Teacher hackaton „ which is executed as a part of „ Erasmus + „ project". Its significant opening took place when 6 teachers from our schools went to Brussels. They joined to 33 teachers from 11 European countries to enlarge their knowledge about teaching of programming. **Our group had opportunity to see innovative tools and learn new methods how to teach programming, for instance how to make presentations, animations, video games or apps for mobile equipments as well as from robotics subjects.**

The main aim of 2-year lasting project is raising the quality of work at schools participating in the project and implementing new solutions.

The municipal launch of the project was held on 27 October in Lubich Dolny. The Mayor of the Lubicz Municipality Marek Olszewski said „ Our teachers learn the newest methods of educating the students from our community, sharing their experiences to other teachers from other countries. It is vital point that the axis of the project is programming, because there are many advantages associated with it, for example developing of logical thinking.

The Chairwoman of the Lubicz Municipality thanked the headteachers of participating schools for relying on innovations.

The Vice Superintendent Maria Mazurkiewicz praised the Municipality of Lubicz saying „ I come to you with great pleasure as you are in constant activity, I feel positive energy from which I also draw some for me. It is not the first time when the schools from tiny localities make much more than schools from towns.

The teachers involved in the project presented the photos taken during their activities in Brussels as well as the report from their visit in Brussels Laboratory Classroom of Future. The guests of Friday conference explored the project in practical way, executing some tasks prepared by the teachers. Consequently the programming is going to be implemented on the lessons in schools which take part in the project such as Młyniec Pierwszy, Lubicz Dolny, Złotoria.